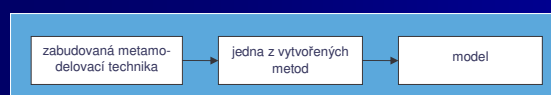


## Pár postřehů ke grafické reprezentaci

## Východiska

- Metamodelování zefektivňuje tvorbu modelů
- Podmínkou je existence metaCase nástroje
- Použití MOF

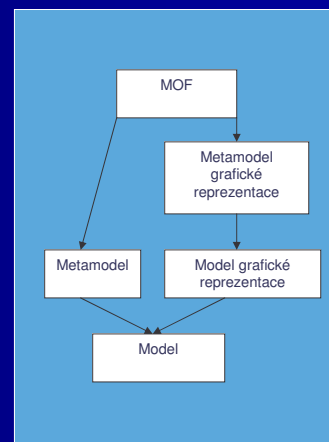


## Grafická reprezentace

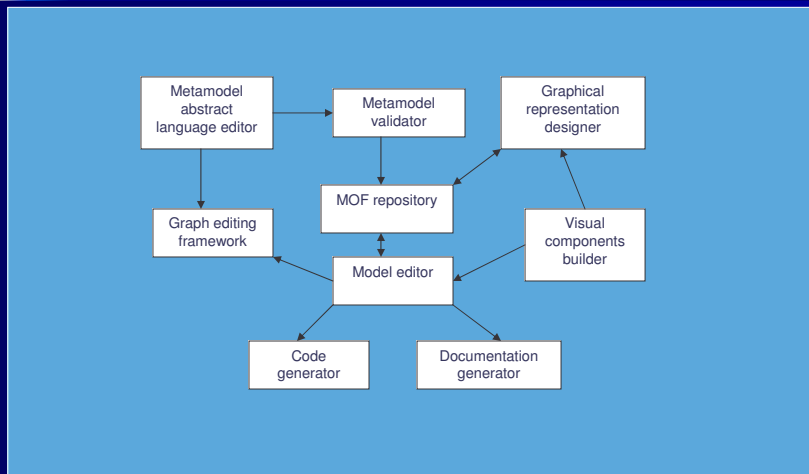
- Přehledná, jasná, srozumitelná
- Vystihovat model co nejlépe
- 2D
- Statická, omezené rozměry

## Grafická reprezentace vs. abstraktní jazyk

- 1:1 – MetaEdit+
  - Nekomplikovaný vztah
  - Zanáší do abstr. jazyka prvky graf. repr.
- 1:N
  - Složitá tvorba metamodelu



# metaCASE nástroj



# Metamodel grafické repr.

